

**РАСПИСАНИЕ ЗАНЯТИЙ МБОУДО «Центра Гранит»**

Педагог Кречина Н.В.

Дата	Время (указать при условии онлайн- подключения)	Способ реализации	Наименование программы (год обучения)	Тема	Ресурс/ссылка
25.10.21	15.00-15.30 15.40-16.10	С помощью ЭОР	Классическое структурное программирование 1 год обучения	Переменные, операторы	<a href="https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7">https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7</a> В случае отсутствия связи посмотреть: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=L0PgVrIDNCw">https://www.youtube.com/watch?v=L0PgVrIDNCw</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Ng6fMnU07Ws">https://www.youtube.com/watch?v=Ng6fMnU07Ws</a>
25.10.21	16.10-16.40 16.50-17.30	С помощью ЭОР	Классическое структурное программирование 1 год обучения	Переменные, операторы	<a href="https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7">https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7</a> В случае отсутствия связи посмотреть: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=L0PgVrIDNCw">https://www.youtube.com/watch?v=L0PgVrIDNCw</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Ng6fMnU07Ws">https://www.youtube.com/watch?v=Ng6fMnU07Ws</a>
25.10.21	17.30-18.10 18.20-18.50	С помощью ЭОР	Классическое структурное программирование 1 год обучения	Переменные, операторы	<a href="https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7">https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7</a> В случае отсутствия связи посмотреть: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=L0PgVrIDNCw">https://www.youtube.com/watch?v=L0PgVrIDNCw</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Ng6fMnU07Ws">https://www.youtube.com/watch?v=Ng6fMnU07Ws</a>
27.10.21	12.00-12.30 12.30-13.00	С помощью ЭОР	Flash-программирование 1 год обучения	Различные способы трансформирования объектов: изменение размера, вращение, искажение формы, свободная трансформация	<a href="https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7">https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7</a> В случае отсутствия связи посмотреть: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=on5swM3pCso">https://www.youtube.com/watch?v=on5swM3pCso</a> <a href="http://www.daflash.ru/redaktirovanie.html">http://www.daflash.ru/redaktirovanie.html</a>

27..10.2 1	13.30-14.00 14.30-15.00	С помощью ЭОР	Flash-программирование 2 год обучения	Различие между анимацией движения и классической анимацией	<a href="https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7">https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7</a> В случае отсутствия связи посмотреть: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=X5dxNu5FleI">https://www.youtube.com/watch?v=X5dxNu5FleI</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=W6daTt7px2w">https://www.youtube.com/watch?v=W6daTt7px2w</a> <a href="https://compress.ru/article.aspx?id=10165">https://compress.ru/article.aspx?id=10165</a>
28.10.21	12.00-12.30 12.30-13.00	С помощью ЭОР	Лого-программирование 1 год обучения	Работа с полем форм.	<a href="https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7">https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7</a> В случае отсутствия связи посмотреть: 1. Посмотреть материалы к уроку: <a href="https://urok.1sept.ru/articles/210905">https://urok.1sept.ru/articles/210905</a> 2. Выполните практическую работу: 2.1. Сделать копию КОРАБЛИКА из Поля форм. 2.2 Отредактировать её по собственному усмотрению. 2.3. Создать в Поле форм морской пейзаж, используя свою отредактированную форму КОРАБЛИКА и любые другие формы. 2.4. Придумать свою форму по заданному алгоритму.
28.10.21	13.30-14.00 14.30-15.00	С помощью ЭОР	Лого-программирование 1 год обучения	Работа с полем форм.	<a href="https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7">https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7</a> В случае отсутствия связи посмотреть: 3. Посмотреть материалы к уроку: <a href="https://urok.1sept.ru/articles/210905">https://urok.1sept.ru/articles/210905</a> 4. Выполните практическую работу: 2.1. Сделать копию КОРАБЛИКА из Поля форм. 2.2 Отредактировать её по собственному усмотрению. 2.3. Создать в Поле форм морской пейзаж, используя свою

					отредактированную форму КОРАБЛИКА и любые другие формы. 2.4. Придумать свою форму по заданному алгоритму.
29.10.21	12.00-12.30 12.30-13.00	С помощью ЭОР	Лого-программирование 2 год обучения	Работа в текстовом редакторе Лого-миры.	<a href="https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7">https://invite.viber.com/?g=mQdyppKn_E1TcTOXh8KcDwnUB9owGDf7</a> В случае отсутствия связи посмотреть: <a href="https://pandia.ru/text/78/510/43761-2.php">https://pandia.ru/text/78/510/43761-2.php</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=zrj_hTwDW_Q">https://www.youtube.com/watch?v=zrj_hTwDW_Q</a>