

ПОЛОЖЕНИЕ **о проведении мероприятия «Ледовые гонки»**

Цели и задачи:

1. Популяризация и пропаганда подвижных игр.
2. Пропаганда здорового образа жизни.
3. Организация досуга детей в дни зимних каникул.

Место и время проведения:

1). Корт по адресу: ул. Революционная, 3.

Игра «Ледовые гонки» проводится 08.01.2020 года, начало в 11.00 часов.

Руководство проведением:

Общее руководство и организацию проведения соревнований осуществляет МБОУДО «Гранит». Непосредственное проведение игры возлагается – по адресу ул. Революционная, 3, на: Назарова И.В. - педагога дополнительного образования.

Участники соревнований:

К играм допускаются школьники 8 – 12 лет.

Состав команды: мальчики, девочки.

Порядок проведения и определение победителей:

Игра проводится по упрощенным правилам.

Участники делятся на две команды по пять человек, команды строятся на противоположных сторонах корта.

Выполняют задания по команде педагога.

1. Конкурс «Не потеряй наездника». Команды по очереди представляют лошадок. Первая команда (лошадки) по сигналу добегают до соперников (наездников), быстро цепляют наездника и возвращаются на свое место. Условие не потерять наездника, иначе очки снимаются, команда проигрывает.
2. Конкурс «Кто дальше прокатится?», команды строятся в две колонны. По сигналу первые номера с разбега прокатываются по льду. Затем следующие и так до каждого участника команды. Выигрывает тот, кто дальше проедет по льду (подсчитываются командные очки).
3. Конкурс «Чья команда прочнее?» Состав команды берется за руки и пробегает по периметру корта, передвигаясь боком. (Условия: руки не отцеплять, не падать).

Команда победительница определяется по наибольшему количеству набранных очков.

4. Эстафета: команды строятся в две колонны. Понадобятся - 2 клюшки (лопатки или палки), 4 ориентира.

4.1. Устанавливаются ориентиры в начале и конце эстафеты. У первых игроков в руках клюшки. По команде они должны «оседлать» клюшки и доскакать на них до ориентира, оббежать его, вернуться назад и передать клюшку следующему игроку своей команды.

4.2. Змейка (на время, по очереди, каждой команде необходимо пробежать «змейкой» всю дистанцию туда обратно не уронив флажок). Чья команда это сделает быстрее и аккуратнее тот получает жетон.

4.3. Данный конкурс проводится, если температура воздуха не ниже 5 градусов. Выдать большие листы бумаги и маркеры, на листах написаны только рифмы в конце четырех строчек. Каждой команде по 4 рифмы. (Снег-человек, мороз-прирос, снежный-

нежный, льдом-кругом, берлога-дорога, шишка-ледышка, метель-капель, застыл-открыл).
Ваша задача – дописать стихотворение. Время – 4 минуты.

4.4. Объявляется Конкурс на самую лучшую снежную фигуру. Командам даётся 15 минут, за это время вы должны сделать (слепить) из снега любую фигуру. Это может быть снеговик, сказочный герой всё, что угодно, что подскажет вам ваша коллективная фантазия. Работы команд будут оценивать наши болельщики и педагоги. Команде победителю также даётся жетон.

Для того, чтобы выяснить какая команда выиграла нужно подсчитать количество жетонов.

Заявки:

Заявки на участие в игре предоставляются в судейскую коллегию представителями команд непосредственно перед началом игры за 15 мин.

Награждение: не предусмотрено

Игра проводится без финансирования.

исп. Авдеева Л.А.

